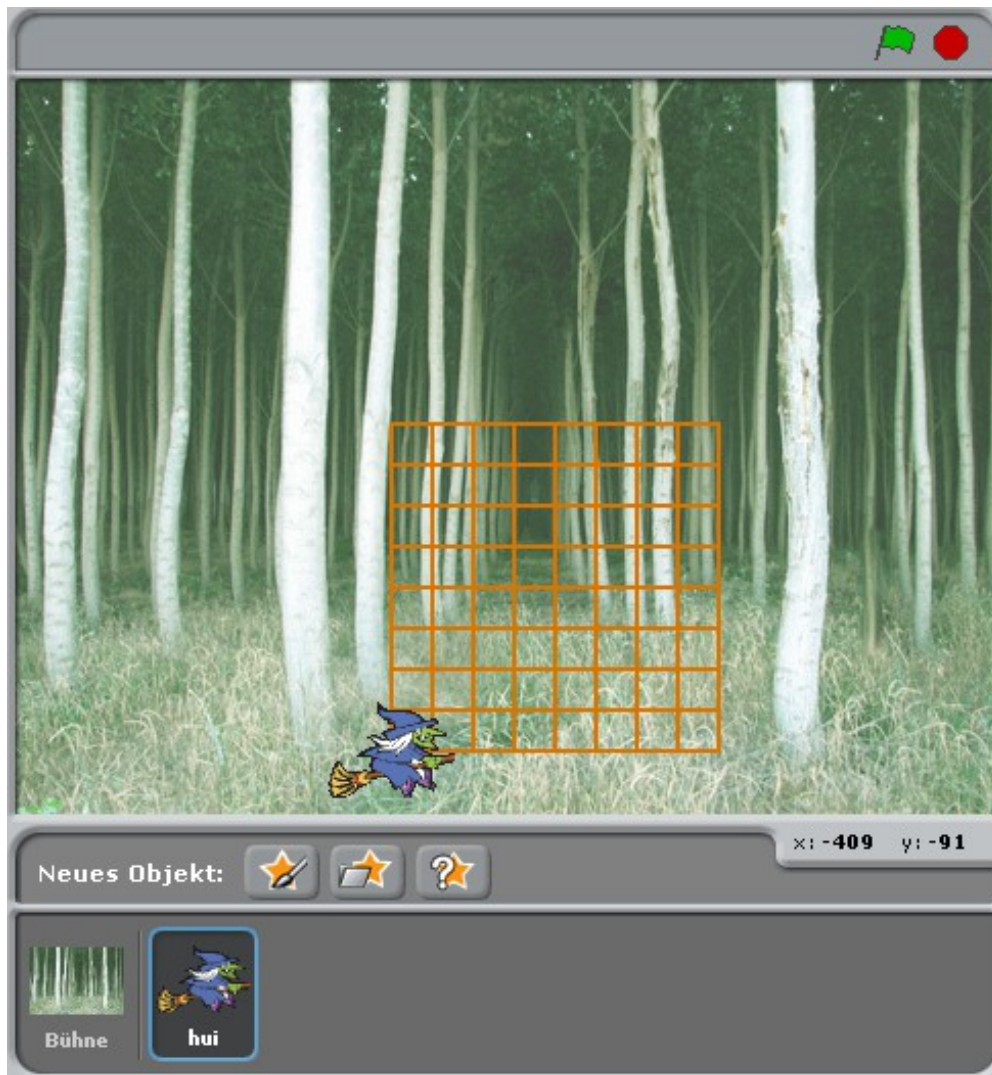


Einstieg - Problemzerlegung

Das Hexenproblem

Hexe **hui** hat den ganzen Tag an ihrem Lebkuchenhaus gebaut. Es sieht jetzt schon ganz vielversprechend aus.



Programm: [lebkuchenhaus0.sb](#)

Aufgabe 1

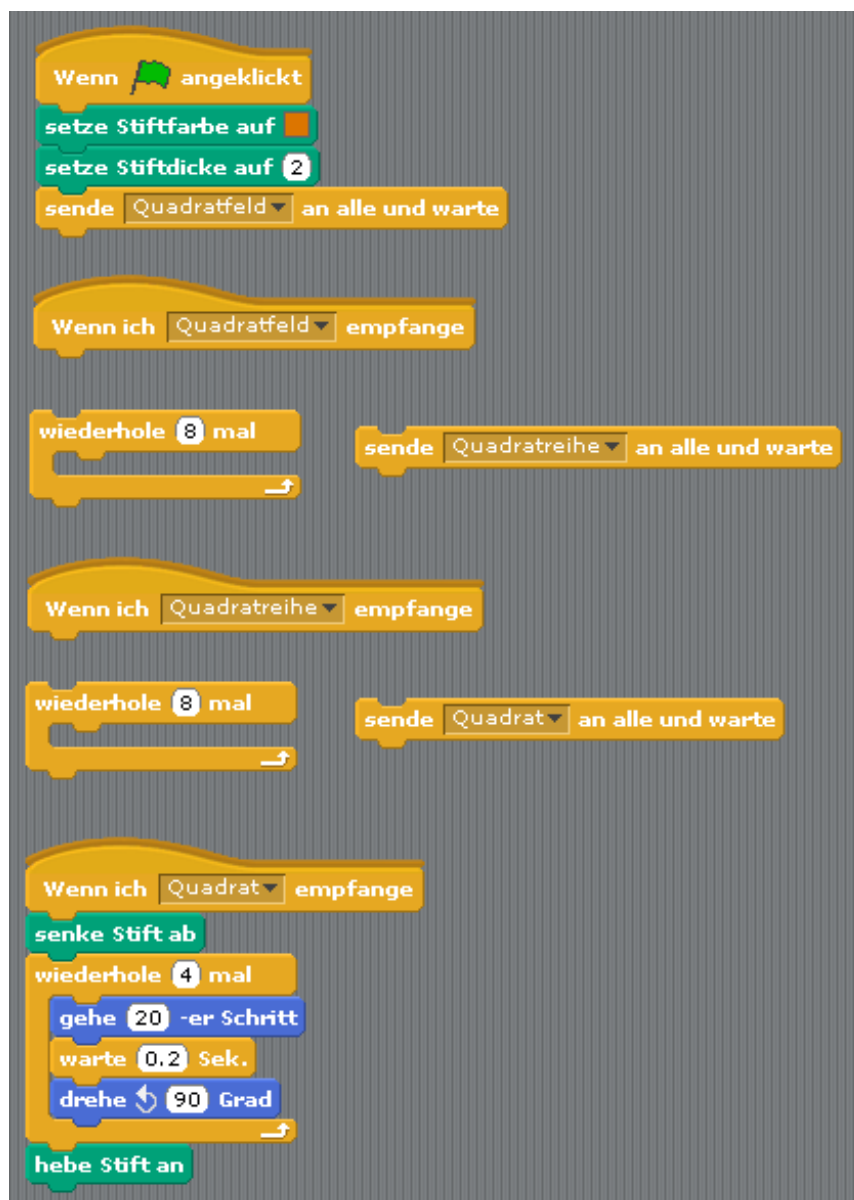
- Entwickle einen Algorithmus, mit dem die Hexe das Lebkuchenhaus bauen kann.
- Entwickle auch ein entsprechendes Programm. Aber Achtung, das ist gar nicht so einfach hier.

Die Hexenstrategie

Hexe **hui** ist ganz schön raffiniert. Sie überlegt sich: "Um das Haus zu bauen, muss ich Lebkuchenreihen setzen. Eine Lebkuchenreihe erhalte ich, indem ich Lebkuchen nebeneinander setze. Einen Lebkuchen forme ich wie ein Quadrat."

Aufgabe 2

(a) Das folgende Hexenprogramm geht nach der beschriebenen Hexenstrategie vor. Wieso?



(b) Ergänze die fehlenden Teile und teste das Programm.

(c) Erweitere das Programm nach deinen Vorstellungen.